

Berechnung der Eigenwerte und Eigenvektoren zur Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 4 & 6 \\ 2 & -2 & -3 \end{pmatrix}$$

1. Berechnung des charakteristischen Polynoms $P(\lambda)$ als $\det(A - \lambda I)$:

$$\begin{vmatrix} 1 - \lambda & 0 & 0 \\ -3 & 4 - \lambda & 6 \\ 2 & -2 & -3 - \lambda \end{vmatrix} = \dots = -\lambda(1 - \lambda)^2$$

2. Damit ergeben sich die Eigenwerte $\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 1$.

3. Berechnung eines Eigenvektors \vec{x} zu λ_1 durch Lösung des Gleichungssystems $(A - \lambda_1 I)\vec{x} = 0$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 4 & 6 \\ 2 & -2 & -3 \end{pmatrix} \cdot \vec{x} = \vec{0} \quad \rightsquigarrow \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Die 3. Komponente x_3 ist frei wählbar. Man kann sie durch den Parameter t ersetzen, oder vorteilhafter gleich $x_3 = 2$ (warum?) setzen. Damit ergibt sich durch Rückwärtseinsetzen in die obige Zeilenstufenform $2x_2 + 6 = 0$, also $x_2 = -3$, sowie aus der 1. Zeile $x_1 = 0$.

Der Eigenvektor zum Eigenwert λ_1 lautet also $\vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$.

4. Der Eigenwert 1 tritt mit *algebraischer* Vielfachheit 2 auf. Die Eigenvektorgleichung liefert zunächst:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 6 \\ 2 & -2 & -4 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Die Matrix hat nur noch Rang 1. Es sind somit zwei Variablen (bzw. zwei Parameter, s und t) frei wählbar. Der Eigenwert $\lambda = 1$ hat damit *geometrische* Vielfachheit 2, wir können zwei (linear unabhängige) Eigenvektoren ermitteln. Am einfachsten geht das wie folgt:

- (a) Wahl von $y_2 = 0$ und $y_3 = 1$; damit ergibt sich $y_1 = 2$.
(b) Wahl von $y_2 = 1$ und $y_3 = 0$; damit ergibt sich $y_1 = 1$.

Unter Verwendung der Zahlen aus 4.(b) für \vec{z} erhalten wir also zum Eigenwert $\lambda = 1$ die zwei Eigenvektoren

$$\vec{y} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$