

Tutorium Mathematik I M WM

16.3.2007

Lösungen

Gegeben sei folgende Raumkurve

$$\vec{x}(t) = \begin{pmatrix} e^{4t} \cos(2t) \\ e^{4t} \sin(2t) \\ e^{4t} \end{pmatrix}.$$

1. Bestimmen Sie die Bogenlänge für $0 \leq t \leq 2$.

Lösung:

Zur Bestimmung der Bogenlänge wird zuerst der Tangentenvektor bestimmt:

$$\dot{\vec{x}}(t) = \begin{pmatrix} 4e^{4t} \cos(2t) - 2e^{4t} \sin(2t) \\ 4e^{4t} \sin(2t) + 2e^{4t} \cos(2t) \\ 4e^{4t} \end{pmatrix} = 2e^{4t} \begin{pmatrix} 2 \cos(2t) - \sin(2t) \\ 2 \sin(2t) + \cos(2t) \\ 2 \end{pmatrix}$$

Dann wird die Länge des Tangentenvektors bestimmt:

$$\|\dot{\vec{x}}(t)\| = \sqrt{4e^{8t} \left((2 \cos(2t) - \sin(2t))^2 + (2 \sin(2t) + \cos(2t))^2 + 4 \right)} = \sqrt{36e^{8t}} = 6e^{4t}$$

Schliesslich wird über die Länge des Tangentenvektors integriert, um die Bogenlänge zu ermitteln:

$$B = \int_0^2 6e^{4t} dt = \frac{3}{2} e^{4t} \Big|_0^2 = \frac{3}{2} (e^8 - 1).$$

2. Führen Sie die Bogenlänge als Parameter ein, wobei die Bogenlänge im Punkt $(e^{4\pi}, 0, e^{4\pi})$ gleich 0 sei.

Lösung:

Der angegebene Punkt auf der Kurve entspricht dem Parameterwert $t_1 = \pi$. Nun bestimmen wir die Bogenlänge von t_1 bis zum Parameterwert t :

$$s(t) = \int_{\pi}^t 6e^{4\tau} d\tau = \frac{3}{2} e^{4\tau} \Big|_{\pi}^t = \frac{3}{2} (e^{4t} - e^{4\pi}).$$

Nun kennt man den Zusammenhang zwischen Parameter t und der Bogenlänge $s(t)$ bis t . Man rechnet auf t um und setzt dann in die Parameterdarstellung der Kurve ein:

$$s = \frac{3}{2} (e^{4t} - e^{4\pi})$$

$$\frac{2}{3}s + e^{4\pi} = e^{4t}$$

$$\log\left(\frac{2}{3}s + e^{4\pi}\right) = 4t$$

$$\frac{\log\left(\frac{2}{3}s + e^{4\pi}\right)}{4} = t$$

$$\vec{x}(s) = \begin{pmatrix} \left(\frac{2}{3}s + e^{4\pi}\right) \cos\left(\frac{\log\left(\frac{2}{3}s + e^{4\pi}\right)}{2}\right) \\ \left(\frac{2}{3}s + e^{4\pi}\right) \sin\left(\frac{\log\left(\frac{2}{3}s + e^{4\pi}\right)}{2}\right) \\ \frac{2}{3}s + e^{4\pi} \end{pmatrix}.$$

3. Berechnen Sie

(a) das begleitende Dreibein,

Lösung:

Das begleitende Dreibein besteht aus normiertem Tangentenvektor, Hauptnormalenvektor und Binormalenvektor. Den Tangentenvektor haben wir bereits bestimmt. Nach Normierung erhalten wir

$$v_1(t) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \cos(2t) - \sin(2t) \\ 2 \sin(2t) + \cos(2t) \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Im Punkt $t_0 = 0$ ergibt das

$$v_1(0) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Der Hauptnormalenvektor ergibt sich aus Ableiten des normierten Tangentenvektors (der Tangentenvektor muss normiert sein!) und anschliessendem Normieren:

$$v_1(t) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -4 \sin(2t) - 2 \cos(2t) \\ 4 \cos(2t) - 2 \sin(2t) \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{2}{3} \begin{pmatrix} -2 \sin(2t) - \cos(2t) \\ 2 \cos(2t) - \sin(2t) \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Die Norm davon beträgt:

$$\|\dot{v}_1(t)\| = \sqrt{\frac{4}{9} [(-2 \sin(2t) - \cos(2t))^2 + (2 \cos(2t) - \sin(2t))^2]} = \frac{2}{3} \sqrt{5}.$$

Also lautet der Hauptnormalenvektor

$$v_2(t) = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 \sin(2t) - \cos(2t) \\ 2 \cos(2t) - \sin(2t) \\ 0 \end{pmatrix}$$

und für $t_0 = 0$

$$v_2(0) = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Schliesslich wird der Binormalenvektor $v_3 = v_1 \times v_2$, der sich aus dem Kreuzprodukt von Tangenten- und Hauptnormalenvektor ergibt, berechnet.

$$v_3(0) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \times \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{3\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Achten Sie darauf, dass die Vektoren des begleitenden Dreibeins orthogonal aufeinander stehen müssen (Test auf Rechenfehler)!

(b) die Krümmung und Torsion,

Lösung:

Da in der Folge die ersten drei Ableitungen des Vektors immer wieder benötigt werden, bestimmen wir diese gleich jetzt:

$$\begin{aligned} \dot{\vec{x}}(t) &= 2e^{4t} \begin{pmatrix} 2 \cos(2t) - \sin(2t) \\ 2 \sin(2t) + \cos(2t) \\ 2 \end{pmatrix} \\ \ddot{\vec{x}}(t) &= 4e^{4t} \begin{pmatrix} 3 \cos(2t) - 4 \sin(2t) \\ 3 \sin(2t) + 4 \cos(2t) \\ 4 \end{pmatrix} \\ \dddot{\vec{x}}(t) &= 8e^{4t} \begin{pmatrix} 2 \cos(2t) - 11 \sin(2t) \\ 2 \sin(2t) + 11 \cos(2t) \\ 8 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Für $t_0 = 0$ gilt dann:

$$\dot{\vec{x}}(0) = 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \ddot{\vec{x}}(0) = 4 \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad \dddot{\vec{x}}(0) = 8 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 8 \end{pmatrix}, \quad \|\dot{\vec{x}}(0)\| = 6, \quad \|\ddot{\vec{x}}(0)\| = 4\sqrt{41}$$

Die Krümmung ergibt sich aus der Formel

$$\kappa = \frac{1}{\|\dot{\vec{x}}\|^3} \sqrt{\|\dot{\vec{x}}\|^2 \cdot \|\ddot{\vec{x}}\|^2 - \langle \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}} \rangle^2}.$$

Es muss nur mehr das Skalarprodukt bestimmt werden:

$$\langle \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}} \rangle = \left\langle 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, 4 \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} \right\rangle = 144.$$

In die Formel eingesetzt, ergibt das

$$\kappa = \frac{\sqrt{5}}{9}.$$

Die Torsion genügt folgender Formel:

$$\tau = \frac{|\dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}|}{\|\dot{\vec{x}}\|^2 \cdot \|\ddot{\vec{x}}\|^2 - \langle \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}} \rangle^2}.$$

Man bestimmt die Determinante

$$\begin{vmatrix} 4 & 12 & 16 \\ 2 & 16 & 88 \\ 4 & 12 & 64 \end{vmatrix} = 640$$

und setzt dann in die Formel ein:

$$\tau = \frac{2}{9}.$$

(c) die Schmiegebene

Lösung:

Der Parameterwert $t_0 = 0$ entspricht dem Punkt $x_0 = (1, 0, 1)^T$. Für die Schmiegebene im Punkt x_0 gilt

$$|x - x_0, v_1, v_2| = 0 = |x - x_0, \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}|.$$

Daher muss folgende Determinante bestimmt werden:

$$\begin{vmatrix} x-1 & \frac{2}{3} & -\frac{1}{\sqrt{5}} \\ y & \frac{1}{3} & \frac{2}{\sqrt{5}} \\ z-1 & \frac{2}{3} & 0 \end{vmatrix} = -\frac{1}{\sqrt{5}} \left(\frac{2}{3}y - \frac{1}{3}(z-1) \right) - \frac{2}{\sqrt{5}} \left(\frac{2}{3}(x-1) - \frac{2}{3}(z-1) \right) \\ = -\frac{1}{3\sqrt{5}} (4x + 2y - 5z + 1) = 0$$

Daraus folgt die Gleichung der Schmiegebene:

$$4x + 2y - 5z = -1.$$

für den Parameterwert $t_0 = 0$.