

# Kombinatorische Optimierung 1

## Weg-Enumerations-Algorithmus

**Input:** Eine natürliche Zahl  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \geq 3$ ;  
eine Menge  $P_1, P_2, \dots, P_n$  von Punkten in der Ebene mit  
Koordinaten  $(x_i, y_i)$  für  $1 \leq i \leq n$ .

**Output:** Eine Permutation  $\pi^*: \{1, 2, \dots, n\} \rightarrow \{1, 2, \dots, n\}$ ,  
die  $\text{cost}(\pi^*) := \sum_{i=1}^{n-1} d_{\pi^*(i), \pi^*(i+1)}$  minimiert.

**1:** Setze  $\pi(i) := i$  und  $\pi^*(i) := i$  für  $i = 1, 2, \dots, n$ .

Setze  $i := n - 1$ .

**2:** Sei  $k := \min(\{\pi(i) + 1, \dots, n + 1\} \setminus \{\pi(1), \dots, \pi(i-1)\})$ .

**3:**

**if**  $k \leq n$  **then**

    Setze  $\pi(i) := k$ .

**if**  $i = n$  und  $\text{cost}(\pi) < \text{cost}(\pi^*)$  **then**

        setze  $\pi^* := \pi$ .

**end if**

**if**  $i < n$  **then**

        setze  $\pi(i+1) := 0$  und  $i := i + 1$ .

**end if**

**end if**

**if**  $k = n + 1$  **then**

        setze  $i := i - 1$ .

**end if**

**if**  $i \geq 1$  **then**

        gehe zu Schritt 2.

**end if**